

Medienpädagogische Zusatzqualifikation – Teilnahmevoraussetzungen bis Studienstart Wintersemester 19/20 (Stand September 2020)

Für die angestrebte Zusatzqualifikation... (2.71.n)	...sind Voraussetzung: Einer von zwei medienpraktischen Blöcken... (4.11.20 oder 4.11.40)	... sowie ein Vorkurs (4.11.50n oder 4.11.60n)
--	--	---

Musik	Musik	Musik
oder	Theater/Improvisationstheater	Theater/Improvisationstheater
Theater	Puppenspiel	Schattenspiel
	Figuren-Schattenspiel/ Menschen-schattenspiel	Bewegung & Improvisation
	Tanz/Bewegung & Improvisation	Literatur
	Jonglage & Gaukelei	
	Literatur	

Kunst	Kunst	Kunst
	Puppenspiel	
	Angewandte Kunst und Design	

PC/Internet	Digitalfotografie	Fotografie
oder	Angewandte Kunst & Design	Digitalbotschafter
Öffentlichkeitsarbeit für Non-Profit-Organisationen	Video	
oder	Radio	
Medienkompetenz in Theorie und Praxis	Apps & Mobiles	
	Blogs	

Didaktische Spieleentwicklung (ab SoSem 2021, Sonderregelung bei der Zulassung für den Jahrgang 2018, bitte sprechen Sie Prof.in Gerdiken an)	Gruppenspiel/Spiel	Didaktische Spieleentwicklung
	Didaktische Spieleentwicklung	
	Angewandte Kunst & Design	

Erlebnispädagogik (Teilnahme nur nach erfolgreicher Bewerbung)	Gruppenspiele/Spiel	Erlebnispädagogik (wird nur im 4. Semester angeboten)
	Tanz/Bewegung & Improvisation	

